



V študijnom odbore tvorba hračiek a dekoratívnych predmetov sa študenti venujú predovšetkým dizajnu. **V rámci návrhu hračky, či dekoratívneho predmetu do bytu sa naučia pracovať aj v 3D počítačových programoch.** Opracovávajú mnohé materiály ako **drevo, kov, drôt, plexisklo,**

čo im zákonite pomôže k vyššej odbornosti, skúsenosti a vedomostiam, ktoré budú potrebovať k štúdiu na vysokej škole v odboroch:

architektúra, priemyselný dizajn, scénografia, interiérový dizajn, záhradná architektúra, tvarovanie, animácia, sochárstvo...

Toto široké rozpätie uplatnenia vyplýva nielen zo zručností študenta, ktoré nadobúda na predmetoch prax a technológia, ale aj na predmetoch: navrhovanie, interiérová tvorba, technické kreslenie, figurálne kreslenie, modelovanie...

V priebehu štúdia sa stretne s témami - **hlavolam, hrkálka, plošná skladačka, stavebnica, leporelo, animačná hračka, kinetická a zvuková hračky, bábka, nábytkový solitér, detské ihrisko.**

V súčasnom svete plnom plastu a umelohmotných hračiek nájde uplatnenie a ocenenie prírodný materiál v prirodzenej symbióze s detskou dušou. Tak ako naši predkovia vedeli vystrúhať z dreva hračku, ktorá pretrvala generácie, tak chceme osviežiť staré dobré tradície a vrátiť prírodnému materiálu prirodzenú funkciu v novom dizajne.

{phocagallery view=category|categoryid=135|limitstart=0|limitcount=0|detail=8}